



Ontwikkel je als Student Consultant bij het Gamification Team

Weet je nog dat mams je naar binnen riep voor het eten en je baalde als een stekker dat je moest stoppen met spelen? Of hoe gefocust en bevlogen je bezig was om het volgende level van je favoriete game te bereiken? Of hoe blij en trots je kon zijn als je een wedstrijdje had gewonnen?

Spelen zit diepgeworteld in ons als mens, dieper dan taal of cultuur (Huizinga, 1938). Als we spelen leren we het snelst. Omdat we dan vaak meerdere zintuigen gebruiken en volop emotie, plezier en sociale interactie ervaren. Vanuit de evolutie gezien is dat van levensbelang: zo snel mogelijk leren om te kunnen overleven. Daarom zien we overal in de natuur kinderen spelen!

De game-industrie weet dit allang. Zij beheersen het verwerken van de kennis en kunde over motivatie, aandacht, plezier en leren in hun games tot in de puntjes. Kinderen en zelfs volwassenen kunnen uren (soms dagen) de tijd vergeten en helemaal opgaan in een spelletje, omdat het ontworpen is om zolang mogelijk jouw aandacht vast te houden. En dat is waar gamification om de hoek komt kijken. Gamification gaat hierover: de kunst om game-elementen in te zetten in niet-game omgevingen, zoals op werk of school. Gamification brengt de werelden van spelen, leren en werken samen.

En in die wondere wereld van gamification is Innovatisering bezig om organisaties te helpen bij de digitale transitie door het veranderen, leren en werken voor medewerkers leuker en effectiever te maken.

En wat nog leuker is, jij kan onderdeel uitmaken van dit dynamische team om organisaties te laten spelen en daarbij gelijk te leren. En zo ontwikkel je jezelf ook nog eens. Game on!

Ben jij de student die zich kan vinden in onderstaande punten?

- Opleiding in de richting van Communication, Digital Media, Creative Media, Game Technology, Computer Science of iets wat hier raakvlakken mee heeft.
- Minimaal 2^e jaar van je opleiding
- Creatieveling
- Staat open voor uitdagingen
- Denkt in mogelijkheden
- Vind het leuk om met nieuwe dingen aan de slag te gaan
- Ervaring met design/game programma's/programmeren is wenselijk
- 8-16 uur per week beschikbaar (minimaal 2 maanden)

Waar kom je in terecht?

Wij zijn een gamificationteam in wording. Inmiddels hebben we de eerste succesvolle projecten achter de rug waarin we organisaties hebben kunnen helpen saaiere trajecten en trainingen om te toveren tot heuse gamebelevingen. Leuke is dat de deelnemers leren en meer kennis opdoen door het toepassen van gamification elementen. Check bijvoorbeeld eens onze [Virtuele AVG Escape Room](#). Of speel onze [sneltoetsen game](#), zet jij de hoogste score neer?





Om onze talenten op het gebied van gamification verder te ontwikkelen hebben wij een breder palet aan skills nodig. Mogelijk zelfs skills die we nu nog niet kunnen bedenken. Je komt dus in team waarin we je uitdagen jouw skills palet mee te nemen en ons daarmee te verrassen en te inspireren. Net zoals wij jou kunnen helpen ontwikkelen in het 'werkende leven' en je loopbaan. Samen denken we een krachtige combinatie te kunnen zijn om iets unieks op te markt neer te zetten.

Spelregels

- Voorlopig vindt alle communicatie digitaal (via Teams of andere hippe tooling) plaats.
- Als je start met een case wordt verwacht dat je minimaal 8 uur per week, liever 16 uur per week voor 2 maanden beschikbaar bent. Deze periode kan overigens verschillen per case.
- Hier staat salaris met 0-uren contract tegenover.
- Op een vast moment in de week zullen we als team bij elkaar komen, daarnaast krijg je flexibiliteit om verder te werken op momenten dat het jou het beste past.

Zie jij dit avontuur wel zitten? Stuur dan je CV en bondige motivatie naar Laura (l.gruson@vva-informatisering.nl). Wij gaan graag met je in gesprek om je carrièremogelijkheden bij ons bureau te verkennen!

Let's play!

Innovatisering

